

Structuri, uniuni și enumerări


CURS 4- 23.03.2021

Titular: Șef. Lucr. Dr. Mat. Cărbureanu Mădălina

Copyright@Departamentul de Automatică, Calculatoare și Electronică

Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești

Obiective:

- Noțiunile de structură, uniune și enumerare;
- Declarația unei structuri, uniuni și enumerări;
- Accesul la câmpurile unei structuri, uniuni și enumerări;
- Diferența dintre structuri și uniuni;
- Observații;
- Exemplu aplicație:
 - Declarație *struct stud*  set cerințe;
- Aplicații propuse.

Noțiunile de structură, uniune și enumerare

Alte tipuri de
date
structurate?

- Structuri+uniuni+enumerări ➡ tipuri de date structurate;
- Structură ➡ colecție de date neomogene grupate sub același nume;
➡ câmpuri diferite ocupă zone de memorie diferite!!!;
- Structuri

Utilitate
Avantaj

Noțiunile de structură, uniune și enumerare

- Uniune ↔ reuniune;
- Uniune → tip de date structurat similar cu structura;
→ câmpuri diferite ocupă aceeași zonă de memorie!!!;

- Uniuni



Utilitate
Avantaj

Noțiunile de structură, uniune și enumerare

Alternativă
la?

- Enumerări → liste de constante întregi cu nume;
→ tipuri unice cu valori ce aparțin unei mulțimi de constante (enumeratori);
→ liste de elemente cu valori unice.

- Enumerări

Utilitate

Declarația unei structuri, uniuni și enumerări

- Declarația unei structuri:

```
struct nume_structură  
{ tip nume_câmp_1;  
  tip nume_câmp_2;  
  .....  
  tip nume_câmp_n;  
} [ <listă_variabile_structură>];
```

Declarația unei structuri, uniuni și enumerări

- Exemple de structuri:

```
struct student
{char nume[20],pren[20];
 int varsta;
 char facultate[20], spec[20];
 int an;
} stud1, stud2, *stud3;
```

```
struct persoana
{ struct student stud;
  float salariu;
  char adresa[20];
}pers1;
```

```
struct noname
{int a;
 int b;
}s;
int noname;
float a;
```

```
typedef struct lista
{int inf;
 struct lista*leg;
}stiva;
```

Declarația unei structuri, uniuni și enumerări

- Declarația unei uniuni:

```
union nume_uniune  
{ tip nume_câmp_1;  
  tip nume_câmp_2;  
  .....  
  tip nume_câmp_n;  
} [ <listă_variabile_uniune>];
```


Declarația unei structuri, uniuni și enumerări

- Exemplu de uniune:

```
union elev
{ char nume[10], pren[10];
  int varsta;
  float nota_bac;
};
```

Declarația unei structuri, uniuni și enumerări

- Declarația unei enumerări:

```
enum nume_enumerare {lista_enum} lista_de_variabile;
```

- Exemplu de enumerare:

```
enum lunile_anului {ianuarie, februarie, martie, aprilie, mai, iunie, iulie, august,  
septembrie, octombrie, noiembrie, decembrie} luna;
```

Accesul la câmpurile unei structuri, uniuni și enumerări

- Variabilele din *<listă_variabilă_structură>* declarate prin nume  *dot* (.):

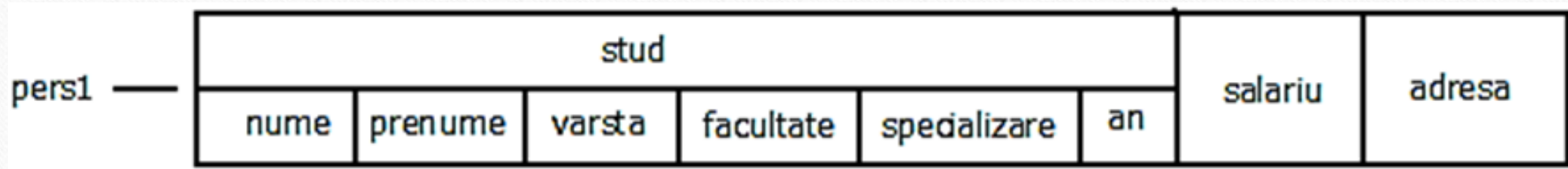
nume_variabilă_structură.nume_câmp;

- Variabilele din *<listă_variabilă_structură>* sunt pointer către structură  \rightarrow :

nume_pointer_structură \rightarrow nume_câmp;

Accesul la câmpurile unei structuri, uniuni și enumerări



- Accesul la câmpurile unei structuri imbricate:



- Accesul la câmpurile unei uniuni:

`luna=martie; sau luna=3;`

Diferența dintre structuri și uniuni

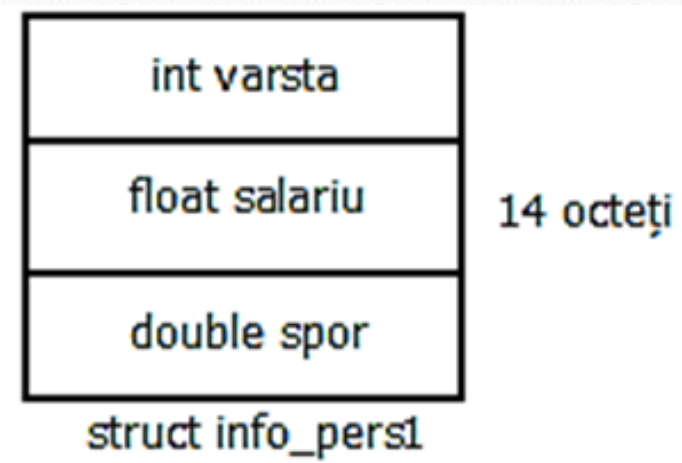
- Modul de utilizare a memoriei de către câmpuri:
 - Structuri  zonele de memorie rezervate câmpurilor sunt diferite pentru câmpuri diferite;
 - Uniuni  toate câmpurile din uniune împart aceeași zonă de memorie;
- Calcul spațiu de memorie:
 - `sizeof (struct nume_structură);`
 - `sizeof (union nume_uniune);`

Diferența dintre structuri și uniuni

```
union info_pers1
{ int varsta;
  float salariu;
  double spor;
};
```

```
struct info_pers2
{ int varsta;
  float salariu;
  double spor;
};
```


Diferența dintre structuri și uniuni



Observații

- inițializare variabilă de tip structură:

```
nume_structură nume_var={listă_valori};
```

- exemplu:

```
student stud1={"Horia", "Maria", 22, "IME", "AIA", 3};
```

- declararea unui șir de caractere:

```
char nume_șir[dim];
```

```
char* nume_sir;
```

Observații

- Funcții pentru prelucrarea șirurilor de caractere:
 - scanf() și printf(), cu descriptorul de format %s;
 - gets(șir_destinație);
 - puts (șir);
 - strcpy(sir_destinație, sir_sursă);
 - int strcmp(șir1, șir 2);
 - strlen(șir);
 - char *strcat(șir1, șir2).

Exemplu aplicație

```
#include<iostream.h>
```

```
#include<string.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
struct stud
```

```
{char nume[10], pren[10];
```

```
long int cnp;
```

```
int nrex;
```

```
int nlab, notad, nex;
```

```
}a[10],temp,temp1,aux1;
```

```
void main()
```

```
{clrscr();
```

```
int n,i,j, max,nrrest,aux;
```

```
long int x;
```

```
//citire informatii studenti
```

```

cout<<"Nr. studenti=";cin>>n;
for(i=1;i<=n;i++)
{cout<<"Nume stud"<<i<<"este:"; cin>>a[i].nume;
cout<<"Prenume stud"<<i<<"este:";cin>>a[i].pren;
cout<<"Cnp stud"<<i<<"este:";cin>>a[i].cnp; cout<<"Nr. examene stud"<<i<<"este:";cin>>a[i].nrex;
cout<<"Nota laborator stud"<<i<<"este:"; cin>>a[i].nlab;
cout<<"Nota examen stud"<<i<<"este:" ; cin>>a[i].nex;
//calcul nota finala pt. studenti
a[i].notad=(a[i].nlab+a[i].nex)/2;
cout<<"Nota finala-nota catalog student"<<i<<" este:"<<a[i].notad; }
//afisare informatii studenti
for(i=1;i<=n;i++)
{cout<<"\nNume stud"<<i<<"este:"<<a[i].nume; cout<<"\nPrenume stud"<<i<<"este:"<<a[i].pren;
cout<<"\nCnp stud"<<i<<"este:"<<a[i].cnp; cout<<"\nNr. examene stud"<<i<<"este:"<<a[i].nrex;
cout<<"\nNota laborator stud"<<i<<"este:"<<a[i].nlab;
cout<<"\nNota examen stud"<<i<<"este:"<<a[i].nex;
cout<<"\nNota finala-nota catalog stud"<<i<<"este:"<<a[i].notad;}

```

```
//numele si prenumele celui mai bun student
max=a[1].notad;
for(i=2;i<=n;i++)
if(a[i].notad>max) max=a[i].notad;
cout<<"\nNota cea mai mare la examen este:"<<max;


---


for(i=1;i<=n;i++)
if(a[i].notad==max) cout<<"\nNumele celui mai bun student este"<<a[i].nume<<"iar prenumele este" <<
a[i].pren;
//numarul de studenti restanti la examen
nrrest=0;
for(i=1;i<=n;i++)
{if(a[i].notad<5) nrrest++; }
cout<<"\nNr. de studenti restanti este:"<<nrrest;
//sortare descrescatoare nota examen disciplina
for(i=1;i<=n-1;i++)
for(j=i+1;j<=n;j++)
{if(a[i].notad<a[j].notad) {int aux=a[i].notad; a[i].notad=a[j].notad; a[j].notad=aux; }}
```



```
cout<<"\nNote examen in ordine descrescatoare sunt:";
for(i=1;i<=n;i++) cout<<a[i].notad;
// sortarea crescatoare a studentilor dupa nume
for(i=1;i<=n-1;i++)
for(j=i+1;j<=n;j++)
    {if((strcmp(a[i].nume,a[j].nume)>0))
        {temp1=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=temp1;}}
cout<<"\nAranjare crescatoare a studentilor dupa nume-lexicografic:";
for(i=1;i<=n;i++)
    cout<<"\n"<<a[i].nume<<" "<<a[i].pren<<" "<<endl;
cout<<"\nIdentificare student cu un anumit CNP";
cout<<"\nCNP-ul cautat este:"; cin>>x;
for(i=1;i<=n;i++)
    {if(a[i].cnp==x) cout<<"Studentul cu CNP-ul cautat este:"<<a[i].nume<<a[i].pren; }
```

```
// Afisare nume si prenume student pentru care numarul de examene este >4
cout<<"\nNume si pren student cu nrex>4:";
for(i=1;i<=n;i++)
{if(a[i].nrex>4) cout<<a[i].nume<<" "<<a[i].pren; }
//ordonarea crescatoare a studentilor cu acelasi nume dupa prenume
cout<<"\nOrdonarea descrescatoare a studentilor cu acelasi nume dupa prenume:";
for(i=1;i<=n-1;i++)
for(j=i+1;j<=n;j++)
{if(strcmp(a[i].nume,a[j].nume)==0 && strcmp(a[i].pren,a[j].pren)<0)
    {aux1=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=aux1; } }
for(i=1;i<=n;i++)
cout<<a[i].nume<<" "<<a[i].pren;
getch();
}
```

Aplicații propuse

- Testarea aplicațiilor 4.2.1, 4.2.2 și 4.2.3, pag. 63-70;
- Rezolvarea aplicațiilor nr. 1, 2 și 3, pag. 70-72;
- Obs: “*Elemente de proiectarea algoritmilor. Ghid teoretic și practic*”, Șef lucr. dr. mat. Cărbureanu Mădălina, Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, 2021.

Să vă fie de folos și spor la lucru!