

FIȘA DISCIPLINEI¹⁾

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanică și Electrică
1.3. Departamentul	Automatică, Calculatoare și Electronică
1.4. Domeniul de studii universitare	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Calculatoare

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Practică de domeniu
2.2. Titularul activităților de curs	-
2.3. Titularul activităților seminar/laborator	Șef lucrări dr. mat. Cărbureanu Mădălina
2.4. Titularul activității proiect	-
2.5. Anul de studiu	II
2.6. Semestrul *	2
2.7. Tipul de evaluare	V
2.8. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	DD/O

* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

** DF - Discipline fundamentale; DD - discipline de domeniu; DS - discipline de specialitate; DC - discipline complementare, DA - disciplina de aprofundare, DSI- disciplina de sinteza.

*** obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	30	din care: 3.2. curs	0	3.3. Seminar/laborator	30	3.4. Proiect	0
3.5. Total ore din planul de învățământ	90	din care: 3.6. curs	0	3.7. Seminar/laborator	90	3.8. Proiect	0
3.9. Distribuția fondului de timp							ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe							0
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren							50
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri							30
Tutoriat							0
Examinări							10
Alte activități							0
3.10 Total ore studiu individual	0						
3.11. Total ore pe semestru	90						
3.12. Numărul de credite	4						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	➤ Programarea calculatoarelor și limbaje de programare, Proiectarea algoritmilor, Programare orientată pe obiecte, Programare Web
4.2. de competențe	➤ Operarea cu fundamente ale informaticii specifice programării calculatoarelor într-un limbaj de programare (limbajul C/C++); ➤ Proiectarea algoritmilor, Programare Web.

¹⁾ Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	➤
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	➤ Laborator dotat cu tehnică de calcul, XAMPP Control Panel (server Apache și MySQL).

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Cunoașterea și înțelegerea principalelor concepte și fundamente ce stau la baza limbajelor și tehnologiilor de programare ce alcătuiesc Programarea Web; ➤ Operarea cu metode, concepte, limbaje, tehnologii specifice Programării Web; ➤ Cunoașterea și utilizarea limbajelor și tehnologiilor de programare ce alcătuiesc Programarea Web pentru dezvoltarea de componente software (aplicații Web) pentru domeniul calculatoarelor; ➤ Dezvoltarea și implementarea de aplicații Web pentru domeniul calculatoarelor, utilizând limbaje și tehnologii de programare care alcătuiesc Programarea Web (HTML, CSS, PHP, POO în PHP, JavaScript, MySql).
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Comportarea onorabilă, responsabilă, în spiritul eticii profesionale și respectării legislației curente (inclusiv a drepturilor de proprietate intelectuală), pentru a asigura reputația statutului de student și a profesiei alese; ➤ Demonstrarea spiritului de integrare, de inițiativă și de identificare a problemelor și responsabilităților din cadrul unei echipe de lucru interdisciplinare și plurispecializate; ➤ Abilitatea de a conduce eficient un colectiv de lucru, de a comunica în bune condiții, de a lua decizii în timp real, de a distribui sarcini și verifica îndeplinirea acestora la toate nivelurile subordonate.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ Dezvoltarea capacității studenților de a aplica în dezvoltarea și implementarea de aplicații Web, cunoștințele dobândite din domeniul programării Web.
7.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Înțelegerea elementelor de bază ale Programării Web; ➤ Identificarea elementelor rezolvabile prin tehnologii ale Programării Web; ➤ Utilizarea limbajelor și a tehnologiilor de Programare Web pentru dezvoltarea și implementarea de aplicații Web specifice domeniului calculatoarelor; ➤ Dezvoltarea de abilități de proiectare și implementare a propriilor aplicații Web; ➤ Lucrul cu aplicații pentru crearea de servere locale (XAMPP).

8. Conținuturi

8.1. Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații

Bibliografie			
8.2. Seminar / laborator	Nr. ore	Metode de predare	Observații
<p>1. Dezvoltarea și implementarea unei aplicații Web pentru promovarea ofertei educaționale aferente specializării Calculatoare, anii de studiu 1-4 / pentru prezentarea departamentului Automatica, Calculatoare și Electronica-DACE utilizând elemente de Programare Web (HTML, CSS și PHP).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tabele și formulare HTML; • Link-uri HTML; • CSS-uri interne, externe și inline; • Template-uri HTML+CSS; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând link-urile HTML; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând formularele HTML. 	15	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	
<p>2. Dezvoltarea și implementarea unei aplicații Web pentru gestiunea la nivel individual și la nivel de departament a fișelor de cercetare ale cadrelor didactice, utilizând elemente de Programare Web (HTML, CSS, PHP, JavaScript și MySQL):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tabele și formulare HTML; • Link-uri HTML; • CSS-uri interne, externe și inline; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând link-urile HTML; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând formularele HTML; • Crearea formularelor de înregistrare și login în PHP. • Scripturi JavaScript; • Crearea unei baze de date MySQL; • Conexiunea la serverul de date 	25	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	

<p>MySQL și selectarea unei baze de date;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interogarea unei baze de date MySQL. 			
<p>3. Dezvoltarea și implementarea unei aplicații Web pentru prezentarea modalității de funcționare a unui sistem de reglare automată după abatere (SRA abatere) și a unui sistem de reglare automată după perturbație (SRA perturbație) utilizând elemente de Programare Web (HTML, CSS, PHP și JavaScript):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tabele și formulare HTML; • Link-uri HTML; • CSS-uri interne, externe și inline; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând link-urile HTML; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând formularele HTML; • Scripturi JavaScript. 	10	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	
<p>4. Dezvoltarea și implementarea unei aplicații Web pentru monitorizarea traficului de date în cadrul unei rețele de calculatoare utilizând elemente de Programare Web (HTML, CSS, PHP și JavaScript):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tabele și formulare HTML; • Link-uri HTML; • CSS-uri interne, externe și inline; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând link-urile HTML; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând formularele HTML; • Crearea formularelor de înregistrare și login în PHP. • Scripturi JavaScript; • Creare unei baze de date MySQL; 	20	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	

<ul style="list-style-type: none"> • Conexiunea la serverul de date MySQL și selectarea unei baze de date; • Interogarea unei baze de date MySQL. 			
<p>5. Dezvoltarea și implementarea unei aplicații Web pentru gestiunea la nivel individual și la nivel de departament a lucrărilor științifice publicate de cadrele didactice, utilizând elemente de Programare Web (HTML, CSS, PHP, JavaScript și MySQL):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tabele și formulare HTML; • Link-uri HTML; • CSS-uri interne, externe și inline; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând link-urile HTML; • Transmiterea datelor către scripturile PHP utilizând formularele HTML; • Crearea formularelor de înregistrare și login în PHP. • Scripturi JavaScript; • Creare unei baze de date MySQL; • Conexiunea la serverul de date MySQL și selectarea unei baze de date; • Interogarea unei baze de date MySQL. 	20	Interactivă, centrată pe student și pe rezultatele învățării	
<p>Bibliografie</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cărbureanu, M., <i>Programare Web. Ghid teoretic și practic.</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2020. 2. Kris Jamsa, Ken Cope - <i>Programarea aplicațiilor Internet</i>, Editura All Educational SA, București, 1998; 1. Filip Ioan, <i>Tehnologii de programare a aplicațiilor Internet cu baze de date</i>, Editura Orizonturi Universitare, Timișoara, 2003; 2. Belesis Peter, Danesh Armand si altii, <i>Dynamic HTML</i>, Sams.net Publishing, Indianapolis, USA, 1998; 3. Marinoiu, C., <i>Programare in PHP</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011; 4. Filip Ioan, <i>Programare Web: Suport de curs</i>, Editura Conspress, 2013. 5. Marinoiu, C., <i>Programare in PHP</i>, Editura Universitatii Petrol-Gaze din Ploiesti, 2011; 6. Ivascu, V., <i>Initiere in PHP&MySQL</i>, www.oriceon.com; 			

7. *Limbajul HTML*, http://ciobanu.cich.md/lectii_view.php?id=1 .

8.3. Proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			

4. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Disciplina este în concordanță cu planul de învățământ, studenții dobândind cunoștințe necesare la discipline care vor fi studiate în anii următori;
- Conținutul disciplinei este coroborat cu necesitățile angajatorilor și a asociațiilor profesionale ce activează în acest domeniu.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs			
10.5. Seminar/laborator	Colocviu	Testarea cunoștințelor practice acumulate pentru cele cinci tipuri de activități (dezvoltarea și implementarea aplicației Web).	100%
10.6. Proiect			
10.7. Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none">➤ Cunoașterea conceptelor fundamentale ale programării Web, la nivel teoretic și practic;➤ Aptitudinea de a utiliza tehnologiile Web și XAMPP Control Panel.			

Data
completării

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de
seminar/laborator

Semnătura titularului de proiect

10.09.2020

Data avizării în departament
28.09.2020

Director de departament
Conf. dr. ing. PRICOP Emil
(Semnatură)

Decan
Şef lucrări dr. ing. DINIŢĂ Alin
(Semnatură)
