

FIȘA DISCIPLINEI¹⁾

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanică și Electrică
1.3. Departamentul	Automatică, Calculatoare și Electronică
1.4. Domeniul de studii universitare	Ingineria Sistemelor
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Automatică și Informatică Aplicată

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Programarea aplicațiilor Windows
2.2. Titularul activităților de curs	Șef lucr. dr. ing. Roșca Cosmina Mihaela
2.3. Titularul activităților seminar/laborator	Șef lucr. dr. ing. Roșca Cosmina Mihaela
2.4. Titularul activității proiect	-
2.5. Anul de studiu	I
2.6. Semestrul *	2
2.7. Tipul de evaluare	V
2.8. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	DS/L

* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

** DF - Discipline fundamentale; DD - discipline de domeniu; DS - discipline de specialitate; DC - discipline complementare, DA - disciplina de aprofundare, DSI- disciplina de sinteza.

*** obligatorie = O; opțională = A; facultativă = L

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	3	din care: 3.2. curs	1	3.3. Seminar/laborator	2	3.4. Proiect	-
3.5. Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3.6. curs	14	3.7. Seminar/laborator	28	3.8. Proiect	-
3.9. Distribuția fondului de timp							
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe							
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren							
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri							
Tutoriat							
Examinări							
Alte activități							
3.10 Total ore studiu individual	33						
3.11. Total ore pe semestru	75						
3.12. Numărul de credite	3						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	➤ ➤
--------------------	--------

¹⁾ Adaptare după Ordinul Ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 5 703/2011 privind implementarea Codului național al calificărilor din învățământul superior, publicat în Monitorul Oficial al României, partea I, nr.880 bis / 13.XII.2011

4.2. de competențe	➤ ➤
--------------------	--------

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	➤ Sală dotată cu tablă și echipamente multimedia. Capacitate sală: minim 30 locuri
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	➤ Sală de laborator cu minim 15 locuri, tablă, calculatoare cu mediul Visual Studio

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	➤ Operarea cu metode și concepte moderne din știința sistemelor, a calculatoarelor, tehnologia informației și comunicațiilor. (C1) ➤ Cunoașterea și utilizarea limbajelor, mediilor și tehnicilor de programare (C2)
Competențe transversale	➤ Prezentarea și descrierea clară și concisă a rezultatelor și cunoștințelor din domeniul ingineriei sistemelor ➤ Capacitatea și abilitatea de a desfășura activități de cercetare și dezvoltare în domeniul ingineriei sistemelor.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ Fundamentele interfațării om-calculator ➤ Fundamente privind proiectarea interfețelor vizuale ➤ Fundamente privind tehnicile de proiectare software
7.2. Obiectivele specifice	➤ Însușirea principalelor elemente privind lucrul cu mediul de dezvoltare C# ➤ Însușirea deprinderilor practice pentru proiectarea și implementarea interfețelor utilizator în mediul de dezvoltare C#

8. Conținuturi

8.1. Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
1. Platforma .NET	3	Metoda de predare este convențională și interactivă, o componentă importantă fiind feedback-ul studenților la problemele expuse.	
2. Clase in C#	3		
3. Introducere in Windows Forms	2		
4. Gestiunea evenimentelor	2		
5. Controale vizuale complexe	2		
6. Elemente de grafica	2		
Bibliografie			
1. C. Petzold, Programming Microsoft Windows with C#, Microsoft Press, 2002.			
2. J. Richter, Applied Microsoft .NET Framework Programming, Microsoft Press, 2002.			
3. I. Smeureanu, M. Dârdală, A. Reveiu, Visual C# .Net, Editura CISON, București 2004.			

4. A. Hejlsberg, The C# Programming Language, 4th ed., Addison-Wesley Professional, 2010.			
5. T. Archer, Inside C#, Microsoft Press, 2002.			
8.2. Seminar / laborator	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1. Fundamentele limbajului C#	2	Metode de predare cu caracter interactiv centrate pe student, in sensul urmăririi înțelegerii de către acesta a problematicii abordate.	
2. Clase si obiecte	4		
3. Moștenire si polimorfism	4		
4. Încărcarea operatorilor	2		
5. Structuri	2		
6. Vectori	2		
7. Șiruri de caractere	2		
8. Evenimente	2		
9. Dezvoltarea aplicațiilor Windows	4		
10. Programarea aplicațiilor ASP.NET	4		
Bibliografie			
1. J. Liberty, Programming C#: Building .NET Applications with C#, 4th ed., O'Reilly Media, 2005.			
2. C. Petzold, Programming Microsoft Windows with C#, Microsoft Press, 2002.			
3. A. Hejlsberg, The C# Programming Language, 4th ed., Addison-Wesley Professional, 2010.			
4. T. Archer, Inside C#, Microsoft Press, 2002.			
8.3. Proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Disciplina oferă studenților atât cunoștințele strict necesare în domeniu, cu care se pot dezvolta un număr apreciabil de aplicații, cât și cunoștințe care pot constitui un punct de plecare în abordarea și aprofundarea teoretică și practică a unor subiecte de complexitate și noutate deosebită.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs		Examen	50
10.5. Seminar/laborator	Activitate laborator	Teste	40
		Teme de casa	10
10.6. Proiect			
10.7. Standard minim de performanță			
➤ Cunoașterea principalelor elemente privind mediul de dezvoltare C#			
➤ Punctajul la examen de peste 50%			

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de seminar/laborator	Semnătura titularului de proiect
---------------------	-------------------------------	---	----------------------------------

25.09.2024

Data avizării în
departament

Director de departament
Conf. dr. ing. Pricop Emil

Decan
Conf. dr. ing. Bădicioiu Marius

27.09.2024