

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Petrol-Gaze din Ploiești
1.2. Facultatea	Inginerie Mecanică și Electrică
1.3. Departamentul	Automatică, Calculatoare și Electronică
1.4. Domeniul de studii universitare	Ingineria sistemelor
1.5. Ciclul de studii universitare	Licență
1.6. Programul de studii universitare	Automatică și Informatică Aplicată

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Limba engleză pentru automatică 3
2.2. Titularul activităților de curs	
2.3. Titularul activităților seminar	Conf. univ. dr. Marius Nica
2.4. Titularul activității proiect	
2.5. Anul de studiu	II
2.6. Semestrul *	3
2.7. Tipul de evaluare	V
2.8. Categoria formativă** / regimul*** disciplinei	DC/DOB

* numărul semestrului este conform planului de învățământ;

** DF - Discipline fundamentale; DS - discipline de specializare; DC - discipline complementare

*** obligatorie/impusă = DOB; opțională = DOP; facultativă = DFA

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	2	din care: 3.2. curs		3.3. Seminar	2	3.4. Proiect	
3.5. Total ore din planul de învățământ	28	din care: 3.6. curs		3.7. Seminar	28	3.8. Proiect	
3.9. Total ore studiu individual (studiu după suport de curs, bibliografie și notițe, documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate, pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri)							22
3.10. Total ore pe semestru							50
3.11. Numărul de credite							2

4. Condiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	➤ Limba engleză pentru automatică 1, 2
4.2. de desfășurare a cursului	➤
4.3. de desfășurare a seminarului	➤ Sală cu posibilitatea folosirii proiecției video

5. Competențe specifice acumulate și rezultatele învățării* care stau la baza acestora

Competențe transversale	Rezultatele învățării*
Ct3. Identificarea oportunităților de formare continuă și valorificarea eficientă a resurselor și tehnicilor de învățare pentru propria dezvoltare.	C1 - Studentul/absolventul descrie, identifică și sumarizează oportunitățile de formare continuă folosind limba engleză ca modalitate de comunicare. A1 - Studentul/absolventul valorifică eficient resursele și tehnicile de învățare pentru propria dezvoltare. RA1 - Studentul/absolventul arată spirit de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională.

* C – cunoștințe; A – aptitudini; RA – responsabilitate și autonomie.

6. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

6.1. Obiectivul general al disciplinei	➤ Formarea de competențe profesionale și transversale necesare elaborării unui discurs oral/scrise complex și a unor proiecte individuale și colective în limba engleză pe o temă din domeniul informaticii.
6.2. Obiectivele specifice	➤ Utilizarea cunoștințelor de bază din limba engleză pentru explicarea și interpretarea unor situații, procese sau proiecte asociate domeniului informaticii. ➤ Elaborarea unui discurs oral/scrise complex, bogat lexical și sintactic, articulat precis din punct de vedere logic, pe o temă de interes general sau o temă specifică domeniului informaticii. ➤ Relaționarea în echipă; comunicarea interpersonală și asumarea de roluri specifice. ➤ Realizarea unor proiecte în echipă cu demonstrarea capacităților de comunicare într-o limbă străină prin interacțiunea cu ceilalți colegi luând în considerare situații reale pe care le pot întâlni la locul de muncă: tehnica interviului, tehnica negocierii, conversații telefonice, corespondență de afaceri.

7. Conținuturi

7.1. Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			
7.2. Seminar	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Let's talk about Android in English. Introduction. Speaking.	2	Jocul de roluri, prelegere	
Let's talk about Android in English. Vocabulary.	2	Brainstorming, exercițiul,	
Let's talk about Android in English. Modals.	2	Tehnici multimedia – video Problematizarea	
Let's talk about Programming Languages in English. Introduction. Speaking.	2	Brainstorming, exercițiul, prelegere	
Let's talk about Programming Languages in English. Vocabulary.	2	Harta conceptuală, exercitiul	
Let's talk about Programming Languages in English. Infinitive / –Ing form.	2	Speaking, exerciții	
Recapitulare 2. Prezentarea unui limbaj de programare la alegere	2	Tehnici multimedia – video Problematizarea ,Exercițiul	
Let's talk about Creative Software in English. Introduction. Speaking.	2	Fish bowl	
Let's talk about Creative Software in English. Vocabulary	2	Prelegere, Exercițiul, harta conceptuala	
Let's talk about Creative Software in English. Direct/ Reported Speech	2	Tehnici multimedia – video Problematizarea ,Exercițiul	

Let's talk about Computers tomorrow in English. Introduction. Speaking.	2	Speaking, exerciții	
Let's talk about Computers tomorrow in English. Vocabulary. Expressing future.	2	Tehnici multimedia – video Problematizarea ,Exercițiul	
Recapitulare 3.	2	Harta conceptuală, exercitiul	
Verificare	2	Metode de evaluare (scris și oral)	
Bibliografie - Esteras, Santiago Remacha, Infotech. English for computer users, Professional English, Cambridge Oxford University, 2008. - Evans, Virginia, <i>CPE Use of English, Examination Practice</i>, Editura Express Publishing, 2021 edition. - Healan, Angela, <i>Close-up B1 workbook second edition</i>, Editura Editura National Geographic Learning, 2016. - Hill, David, <i>English for Information Technology 1</i>, Pearson Education, 2018. - Hill, David, <i>English for Information Technology 2</i>, Pearson Education, 2018. - Paraschiv, Maria Mirabela, <i>English for Computing, Software</i>, Editura Universității Petrol-Gaze din Ploiești, Ploiești, 2016. - Reppen, Randi, <i>Grammar and Beyond Level 2, Workbook</i>, Editura Cambridge University Press, 2021.			
7.3. Proiect	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			

8. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Orele de seminar sunt astfel concepute încât, prin competențele formate, să răspundă cerințelor pieței muncii și unei societăți globale.

9. Evaluare

Tip activitate	9.1. Criterii de evaluare	9.2. Metode de evaluare	9.3. Pondere din nota finală
9.4. Curs			
9.5. Seminar	Participarea activă la seminar	Verificare orală	30%
	Redactarea de eseuri, conceperea unor răspunsuri coerente în limba engleză	Verificare scrisă și orală	70%
9.6. Proiect			
9.7. Standard minim de performanță			
➤ Participarea la seminar în proporție de 75 %			

- Folosirea corectă a limbii engleză (timpuri verbale, verbe modale, fraza condițională) în descrieri ce vizează limbaje de programare.
- Formarea în mod corect a unei fraze conținând o propoziție condițională de tipul 2 sau 3.
- Prezentarea coerentă a unui limbaj de programare folosit în disciplinele de specialitate.

Data
completării
19.09.2025

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de
seminar

Semnătura titularului de proiect

Data avizării în
departament

26.09.2025

Director de departament
Conf. dr. ing. Pricop Emil

Decan
Conf. dr. ing. Bădicioiu Marius